



Drei Kleidungsstücke bestimmen die Figur.

Nicht ich sein



kleine
Narren



Ausdruck

Zirkusdirektorin Dora Domatore hat zur Freude aller einen Koffer voller Kostüme und Requisiten mitgebracht.

Aus diesem Verkleidungskoffer dürfen nun alle drei Sachen auswählen. Dann entwickeln sie eine Figur passend dazu. Wie heißt diese Person? Was ist ihr Lieblingsessen, ihre Hobbys, ihr Alter, usw. Man kann sich überlegen wie diese Person spricht, sich bewegt, oder vielleicht hat er sogar eine Marotte? Diese Figur entstehen lassen.

Variante:

Sich in der Vorstellungsrunde mit den drei Kleidungsstücken präsentieren und dazu eventuell sogar eine kurze Sequenz spielen. Hierbei könnte die Spielleitung einen bestimmten Ort vorgeben und die Figuren treffen sich dort.



Material: Koffer mit Verkleidungen und Requisiten

Manege frei!

Für Tiger und andere wilde Tiere





Die Spielenden bilden Dressurgruppen.

Ponydressur



**kleine
Narren**

Die Teilnehmenden bewegen sich durch den Raum – sie sind in diesem Spiel wilde Ponys in der Manege. Schön ist, wenn dabei eine fröhliche Musik läuft. Je nach Geschwindigkeit der Musik bewegen sich auch die Ponys.



überall

Nach einiger Zeit verstummt die Musik und die Spielleitung ruft laut eine Zahl im Bereich von 2 bis 6. Die Teilnehmer finden sich sofort in Dressurgruppen zu jeweils 3 Ponys zusammen. Die gerufene Zahl gibt dabei vor, auf wie vielen Füßen ein Ponytrio stehen darf.



**Zusammen-
spiel**

Haben die Spielenden ihre Aufgabe gemeistert, lösen sich die Gruppierung wieder auf und es geht weiter. Neben spontanen Einfällen und Reaktionsgeschwindigkeit kommt es auch auf taktische Überlegungen an.



Material: Zirkusmusik

Beispiel:

Beispielsweise bei der Zahl 3 stehen alle drei Ponys auf nur einem Bein oder eines steht auf einem Bein, eines auf zwei Beinen und so heben sie das dritte hoch. Haben alle Ponygruppen die Aufgabe gemeistert, lösen sich die Dressurgruppen wieder auf und es geht weiter.

Variante:

Alle spielen Tiger, zwei Füße und zwei Hände, ergibt pro Tigertrio die möglichen Zahlen 4 bis 12, welche von den Spielenden gemeistert werden müssen.

Variante für die Kleinen:

Die Spielleitung ruft eine Zahl, wie viele Ponys oder Tiger sich sofort zusammenfinden müssen. Kann auch als Wettkampf gespielt werden: Es scheiden diese Spielenden aus, welche als letzte zusammenfinden.