

Inhaltsverzeichnis

- 4 Vorwort
- 6 Die Kunst der Zauberei
- 15 Die zehn Zauberregeln

Zaubertricks

- 19 Flinke Finger
 - 49 Helles Köpfchen
 - 61 Geniale Karten
 - 73 Zauberhafte Zahlen
 - 93 Allerlei der Zauberei
-
- 110 Maximilian – der Zauberer für die Schule
-
- 112 Index: Spiele von A–Z